

# Smoove Uno A/M io

## Funkmotorsteuergerät



Steuergerät mit integriertem io-Funkempfänger für einen kabelgebundenen 230 V Antrieb. Dieser kann wie bisher über die Tasten bedient werden oder auch zentral über einen Funkwand- bzw. Funkhandsender. Darüber hinaus ist der Antrieb nun auch in das Smart-Home-System TaHoma einbindbar – mit allen Funkvorteilen wie z. B. Wenn-Dann-Bedingungen, individuelle Szenarien oder Automatikbefehle. Per Schalter können automatische Befehle von Drittgeräten (de-)aktiviert werden, z. B. Szenarien von TaHoma oder Nina Timer io, Zeitschaltbefehle von Chronis io oder Sonnenautomatik vom direkt verbundenen Sonnensensor Sunis WireFree II io.

- Passend zu allen gängigen Schalterprogrammen über einen 50 x 50 mm Adapterrahmen der Schalterhersteller
- Auch mit allen Smoove Rahmen bzw. Aufputzkappen kombinierbar
- AUF- und AB-Taste zum Ansteuern des Antriebs
- "my"-Taste zum Stoppen der laufenden Bewegung oder Aufrufen der Lieblingsposition
- A/M-Stellschalter zum Ein-/Ausschalten der Automatik (Auto/Manu)
- Dipschalter zur Auswahl des Bedienmodus (spezifisch für die Behangart)
- Kompatibel mit QuickCopy Tool

**Anwendung:** Rolladen, Raffstore, Senkrechtmotor, Innennonnenschutz, Vorhang, Fensterantrieb, Markise

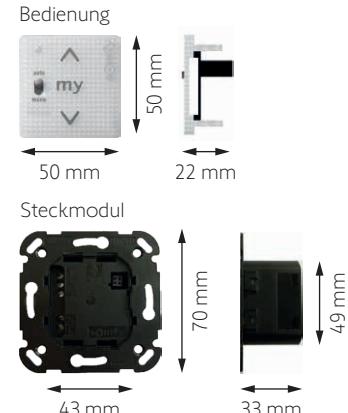
**Lieferumfang:** Funkmotorsteuergerät ohne Rahmen (außer Art.-Nr. 1811405)

**Bitte beachten:** Bei der Rückmeldung des zuletzt ausgelösten Fahrbefehls wird die Position im Icon nicht angezeigt

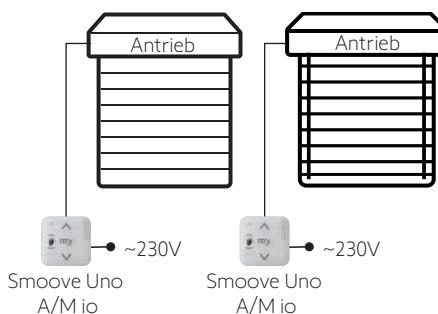
Bezeichnung	VE	Art.-Nr.
<b>Smoove Uno A/M io Pure</b>		<b>1811404</b>
<b>Smoove Uno A/M io Pure inkl. Smoove Rahmen Pure</b>	1	<b>1811405</b>
<b>Smoove Uno A/M io Black</b>		<b>1811406</b>

## Technische Daten

<b>Betriebsspannung</b>	230 V - 50 Hz
<b>Betriebstemperatur</b>	0 bis 40 °C
<b>Umgebung</b>	trockene Wohnräume
<b>Schutzart</b>	IP 30
<b>Funkfrequenz</b>	867-870 MHz
<b>Maße</b>	50 x 50 x 22 mm
<b>Anzahl einlernbarer io 1W-Sender</b>	bis 9
<b>Anzahl einlernbarer io Sensoren</b>	bis 3
<b>Schaltkontaktebelastbarkeit Relais</b>	3 A / cos phi > 0,6



## Funktionsprinzip



## Anschluss

